

1. Wczytaj a, b, c, d.
2. c = c – d  
   temp = d  
   d = 0
3. Jeśli a != 0 && b != 0
   1. delta = b \* b - (4 \* a \* c)
4. Jeśli delta > 0
   * 1. sqrtdelta = Math.Sqrt(delta) // pierwiastek z delty  
        x1 = (-b – sqrtdelta) / (2 \* a)  
        x2 = (-b + sqrtdelta) / (2 \* a)
     2. Wypisz:  
        Równanie kwadratowe  
        Pierwiastek z delty = {delta}  
        x1 = {x1}  
        x2 = {x2}
     3. STOP
5. Jeśli delta == 0
   * 1. x = -b / (2 \* a)
     2. WYPISZ:  
        Równanie kwadratowe z jednym rozwiązaniem  
        x = {x}
     3. STOP
6. Jeśli delta < 0
   * 1. delta = - delta  
        sqrtdelta = Math.Sqrt(delta)
     2. WYPISZ:  
        Równanie kwadratowe, rozwiązaniem są liczby zespolone  
        Pierwiastek z delty = {sqrtdelta}\*i  
        x1 = ({b} + {sqrtdelta}\*i)/2\*{a}  
        x2 = ({b} - {sqrtdelta}\*i)/2\*{a}
     3. STOP
7. Jeśli a == 0 && b == 0
   1. WYPISZ:  
      To nie jest równanie
   2. STOP
8. Jeśli a == 0 && c == 0
9. WYPISZ:  
   Równanie liniowe  
   x = 0
10. STOP
11. Jeśli a == 0
    1. c = c + temp  
       temp = temp – c  
       x = temp/b
    2. WYPISZ:
    3. Równanie liniowe  
       x = {x}
    4. STOP
12. Jeśli b == 0
    1. c = c + temp  
       temp = temp – c
    2. Jeśli temp > 0
       1. x1 = Math.Sqrt(temp)
       2. WYPISZ:  
          Równanie kwadratowe  
          x1 = {x1}  
          x2 = {-x1}
       3. STOP
    3. Jeśli temp < 0
       1. WYPISZ:  
          Błąd, żadna liczba podniesiona do kwadratu nie da 0
       2. STOP